

## C++ 11의 새 기능

2.1.1	long long 타입	37
2.2.1	목록 초기화	48
2.3.2	nullptr 상수	61
2.4.4	constexpr 변수	75
2.5.1	타입 별칭 선언	77
2.5.2	auto 타입 지정자	78
2.5.3	decltype 타입 지정자	80
2.6.1	클래스 내 초기 값	84
3.2.2	auto 또는 decltype을 사용한 타입 축약	101
3.2.3	범위 for 문	91
3.3	vector의 vector 정의	112
3.3.1	vector에 대한 목록 초기화	112
3.4.1	cbegin과 cend 컨테이너 함수	126
3.5.3	begin과 end 함수 라이브러리	137
3.6	auto나 decltype을 사용한 선언 단순화	150
4.2	나눗셈에서 반올림 규칙	141
4.4	중괄호로 둘러싼 값 목록으로 대입	168
4.9	클래스 멤버에 적용한 sizeof	183
5.4.3	범위 for 문	219
6.2.6	initializer_list 클래스 라이브러리	256
6.3.2	반환 값 목록 초기화	263
6.3.3	후행 반환 타입 선언하기	267
6.3.3	decltype을 사용한 후행 반환 타입 선언 단순화	268
6.5.2	constexpr 함수	279
7.1.4	= default를 사용한 기본 생성자 생성	311
7.3.1	클래스 타입 멤버에 대한 클래스 내 초기 값	322
7.5.2	위임 생성자	344
7.5.6	constexpr 생성자	353
8.2.1	파일 이름에 string 사용	374
9.1	array와 forward_list 컨테이너	387
9.2.3	cbegin과 cend 컨테이너 함수	394
9.2.4	컨테이너에 대한 목록 초기화	397
9.2.5	비멤버 swap 컨테이너 함수	401
9.3.1	insert 컨테이너 멤버에 대한 반환 타입	407
9.3.1	emplace 컨테이너 멤버	408
9.4	shrink_to_fit	422
9.5.5	string에 대한 수치 변환 함수	435
10.3.2	람다 표현식	458
10.3.3	람다 표현식에서 후행 반환 타입	468

10.3.4	bind 함수 라이브러리 .....	469
11.2.1	연관 컨테이너의 목록 초기화 .....	500
11.2.3	pair 반환 타입 목록 초기화 .....	505
11.3.2	pair의 목록 초기화 .....	510
11.4	순서 없는 컨테이너 .....	523
12.1	스마트 포인터 .....	530
12.1.1	shared_ptr 클래스 .....	530
12.1.2	동적 할당 객체의 목록 초기화 .....	541
12.1.2	auto와 동적 할당 .....	541
12.1.5	unique_ptr 클래스 .....	554
12.1.6	weak_ptr 클래스 .....	557
12.2.1	동적 할당 배열에 범위 for를 적용하지 않는다 .....	563
12.2.1	동적 할당 배열의 목록 초기화 .....	563
12.2.1	auto는 배열 할당에 사용할 수 없다 .....	564
12.2.2	allocator::construct에서는 모든 생성자를 사용할 수 있다 .....	569
13.1.5	복사 제어 멤버에 = default 사용 .....	596
13.1.6	= delete를 사용해 클래스 객체 복사 막기 .....	597
13.5	클래스 객체를 복사 대신 이동하기 .....	624
13.6.1	우변 값 참조자 .....	627
13.6.1	move 함수 라이브러리 .....	628
13.6.2	이동 생성자와 이동 대입 .....	629
13.6.2	이동 생성자는 일반적으로 noexcept여야 한다 .....	630
13.6.2	이동 반복자 .....	640
13.6.3	참조로 한정된 멤버 함수 .....	644
14.8.3	function 클래스 템플릿 .....	682
14.9.1	explicit 변환 연산자 .....	687
15.2.2	가상 함수에 대한 override 지정자 .....	706
15.2.2	클래스를 final로 정의해 상속 금지하기 .....	710
15.3	가상 함수에 대한 override와 final 지정자 .....	717
15.7.2	삭제한 복사 제어와 상속 .....	739
15.7.4	상속받은 생성자 .....	744
16.1.2	템플릿 타입 매개변수 프렌드 선언 .....	791
16.1.2	템플릿 타입 별칭 .....	792
16.1.3	템플릿 함수에 대한 기본 템플릿 인자 .....	797
16.1.5	인스턴스화 명시적 제어 .....	803
16.2.3	템플릿 함수와 후행 반환 타입 .....	813
16.2.5	참조자 축소 법칙 .....	818
16.2.6	좌변 값을 우변 값으로 변환하는 static_cast .....	823
16.2.7	forward 함수 라이브러리 .....	825
16.4	가변인자 템플릿 .....	833
16.4	sizeof... 연산자 .....	834

16.4.3	가변인자 템플릿과 전달 .....	839
17.1	Tuple 클래스 템플릿 라이브러리 .....	854
17.2.2	새 bitset 연산 .....	864
17.3	정규 표현식 라이브러리 .....	866
17.4	난수 라이브러리 .....	885
17.5.1	부동소수점 서식 제어 .....	900
18.1.4	noexcept 예외 지정자 .....	926
18.1.4	noexcept 연산자 .....	928
18.2.1	인라인 네임스페이스 .....	939
18.3.1	상속받은 생성자와 다중 상속 .....	957
19.3	범위 지정 enum .....	991
19.3	enum을 답을 타입 지정하기 .....	993
19.3	enum에 대한 전방 선언 .....	993
19.4.3	mem_fn 클래스 템플릿 라이브러리 .....	1004
19.6	클래스 타입 공용체 멤버 .....	1011